

Задача з програмування «Ребра кубика Рубіка».

Автори:

Сахно Анатолій Анатолійович, вчитель інформатики,
Бірюченко Олексій Вікторович, учень 7 класу,
ЗОШ №7 м. Новограда-Волинського
(04/2014)

Ребра кубика Рубіка.

Маємо стандартний кубик Рубіка розміром $3 \times 3 \times 3$. У кожний маленький куб (яких 27) можна покласти певну кількість монет, від нуля до дев'яти.

Завдання: Полічіть, скільки всього монет знаходиться в маленьких кубиках, що розташовані на ребрах великого куба.

Вхідні дані: рядок із 27 символів, тільки цифри від 0 до 9. Кожний символ відповідає кількості монет у кубіку. Порядок кубиків задано наступним чином:

$X_1 Y_1 Z_1$ $X_1 Y_1 Z_2$ $X_1 Y_1 Z_3$
 $X_1 Y_2 Z_1$ $X_1 Y_2 Z_2$ $X_1 Y_2 Z_3$
 $X_1 Y_3 Z_1$ $X_1 Y_3 Z_2$ $X_1 Y_3 Z_3$
 $X_2 Y_1 Z_1$ $X_2 Y_1 Z_2$ $X_2 Y_1 Z_3$
 $X_2 Y_2 Z_1$ $X_2 Y_2 Z_2$ $X_2 Y_2 Z_3$
 $X_2 Y_3 Z_1$ $X_2 Y_3 Z_2$ $X_2 Y_3 Z_3$
 $X_3 Y_1 Z_1$ $X_3 Y_1 Z_2$ $X_3 Y_1 Z_3$
 $X_3 Y_2 Z_1$ $X_3 Y_2 Z_2$ $X_3 Y_2 Z_3$
 $X_3 Y_3 Z_1$ $X_3 Y_3 Z_2$ $X_3 Y_3 Z_3$

Вихідні дані: кількість монет, ціле число.

Приклад вхідних даних: 111111111111111111111111111111

Приклад вихідних даних: 20