

Приклад 1: Малювання кола радіусом 100 пікселів

```
from turtle import *  
circle(100)
```

Приклад 2: Малювання двох кіл різними кольорами і різними радіусами

```
from turtle import *  
color("red")  
circle(50)  
color("green")  
circle(70)
```

Приклад 3: Задаємо різні розміри олівців для малювання

```
from turtle import *  
color("red")  
pensize(20)  
circle(50)  
color("green")  
pensize(30)  
circle(70)
```

Приклад 4: Малювання зафарбованого круга

```
from turtle import *  
pensize(20)  
color("black", "red")  
begin_fill()  
circle(100)  
end_fill()
```

Приклад 5: Малювання квадрата черепашкою (варіант для початківців)

```
from turtle import *  
forward(100)  
right(90)  
forward(100)  
right(90)  
forward(100)  
right(90)  
forward(100)
```

Приклад 6: Малювання зафарбованого квадрата черепашкою (варіант для початківців)

```
from turtle import *  
color("black", "red")  
begin_fill()  
forward(100)  
right(90)  
forward(100)  
right(90)  
forward(100)  
right(90)  
forward(100)  
end_fill()
```

Приклад 7: Малювання квадрата по координатам

```
from turtle import *  
setpos(100,0)  
setpos(100,100)  
setpos(0,100)  
setpos(0,0)
```

Приклад 8: Малювання зафарбованого квадрата по координатам

```
from turtle import *  
color("black", "red")  
begin_fill()  
setpos(100,0)  
setpos(100,100)  
setpos(0,100)  
setpos(0,0)  
end_fill()
```

Список функцій модуля Turtle

Команда	Призначення	Приклад
Переміщення черепашки, малювання черепашкою		
forward(n)	Перемістити черепахау вперед на задану відстань в тому напрямку, куди вона дивиться	forward(75)
backward(n)	Перемістити черепахау назад на задану відстань	backward(50)
right(n)	Повернути направо на певну кількість одиниць	right(90)
left(n)	Повернути наліво на певну кількість одиниць	left(180)
setpos(x,y)	Перемістити перо в точку с координатами x,y (не змінюючи напрямку, куди черепаха дивиться)	setpos(50,25)
home()	Перемістити «перо» в початок координат і встановити напрямку, куди черепаха дивиться "направо"	home()
dot(size,colors)	Намалювати точку. Можна вказати розмір точки і колір	dot(50) dot(20, "blue")
circle(radius)	Намалювати круг з необхідним радіусом	circle(100)
speed(x)	Встановити швидкість малювання. Найменша – 1. Трохи більша -2. Швидко – 9. Найшвидше – 0. Значення по замовчуванню – 3.	speed(9)
clear()	Витирає область малюнку не міняючи положення і напрямку, куди дивиться черепашка	clear()
Робота з пером. Стан пера		
pendown()	Опустити перо	pendown()
penup()	Підняти перо	penup()
pensize(x)	Встановити розмір пера	pensize(50)
pencolor(x)	Встановити колір пера	pencolor('#32c18f') pencolor("yellow")
fillcolor(x)	Встановити колір заповнення	fillcolor("red")
color(x,y)	Встановити колір пера і колір заповнення	color("red", "green")

Список кольорів, що можна описати словами
(зверніть увагу, в Python не можна задавати кольори однією літерою):

	black		bisque		lightgreen		slategray
	k		darkorange		forestgreen		lightsteelblue
	dimgray		burlywood		limegreen		cornflowerblue
	dimgrey		antiquewhite		darkgreen		royalblue
	grey		tan		green		ghostwhite
	gray		navajowhite		g		lavender
	darkgrey		blanchedalmond		lime		midnightblue
	darkgray		papayawhip		seagreen		navy
	silver		moccasin		mediumseagreen		darkblue
	lightgray		orange		springgreen		mediumblue
	lightgrey		wheat		mintcream		blue
	gainsboro		oldlace		mediumspringgreen		b
	whitesmoke		floralwhite		mediumaquamarine		slateblue
	white		darkgoldenrod		aquamarine		darkslateblue
	w		goldenrod		turquoise		mediumslateblue
	snow		cornsilk		lightseagreen		mediumpurple
	rosybrown		gold		mediumturquoise		blueviolet
	lightcoral		lemonchiffon		azure		indigo
	indianred		khaki		lightcyan		darkorchid
	brown		palegoldenrod		paleturquoise		darkviolet
	firebrick		darkkhaki		darkslategray		mediumorchid
	maroon		ivory		darkslategrey		thistle
	darkred		beige		teal		plum
	red		lightyellow		darkcyan		violet
	r		lightgoldenrodyellow		c		purple
	mistyrose		olive		cyan		darkmagenta
	salmon		y		aqua		m
	tomato		yellow		darkturquoise		fuchsia
	darksalmon		olivedrab		cadetblue		magenta
	coral		yellowgreen		powderblue		orchid
	orangered		darkolivegreen		lightblue		mediumvioletred
	lightsalmon		greenyellow		deepskyblue		deeppink
	sienna		chartreuse		skyblue		hotpink
	seashell		lawngreen		lightskyblue		lavenderblush
	chocolate		sage		steelblue		palevioletred
	saddlebrown		lightsage		aliceblue		crimson
	sandybrown		darksage		dodgerblue		pink
	peachpuff		honeydew		lightslategray		lightpink
	peru		darkseagreen		lightslategray		
	linen		palegreen		slategray		

Якщо мало місця для малювання. Встановлення розмірів полотна в пікселях і кольору полотна:

`screensize (2000,1500, "Blue")`